

**JavaTürk**

**Java Kod İsimlendirme ve Şekil Standardı**

**Sürüm 0.2**

**Akin Kaldiroglu**

**[akin@javaturk.org](mailto:akin@javaturk.org)**

## İçindekiler

Giriş.....	3
1. Genel kurallar .....	3
2. En temel şekil kuralları.....	3
3. Genel isimlendirme kuralları .....	5
4. Paket isimlendirme kuralları.....	6
5. Tip isimlendirme kuralları .....	6
6. Değişken isimlendirme kuralları.....	7
7. Metot isimlendirme kuralları .....	9
Kaynaklar .....	10

## Değişiklik Geçmişi

Tarih	Açıklama	Yapan
24 Mart 2014	İlk oluşturma.	A. Kaldiröglu
23 Temmuz 2014	Bazı ekler ve deęişiklikler.	A. Kaldiröglu

## JavaTürk Java Kod İsimlendirme ve Şekil Standardı

### Giriş

Bu dokümanda, Java kodunda kullanılacak isimlendirme ve şekil (format) standartları sıralanmıştır.

Bu doküman serbestçe kullanılabilir ve en güncel haline [www.javaturk.org](http://www.javaturk.org) adresinden erişilebilir.

### 1. Genel kurallar

1. Daima isimlendirme ve şekil standartlarına uy. Ne kendinin ne de bir başkasının isimleri ve formatı anlamak için enerji harcamasına sebep olma.
2. Daima (standarda uyarak) umulan şekilde kodunu yaz, şasırtma. Standardın dışına çıkman gerektiğinde bunu açıkla.
3. Programındaki her şey önce anlaşılır sonra küçük-kısa olsun. Ama küçüklük-kısalık için anlaşılabilirliği feda etme.
4. Hiç bir projeye bu stadartları kullanmadan baslama, başlatma. Yanlış yapılan şeylerin ileride düzeltilmesi çok zordur.

### 2. En temel şekil kuralları

1. Daima paragraf kullan. Kod yazarken parmakların sıklıkla format tuşlarında olsun. Ne sen ne de bir başkasının formatsız koda bakmasına izin verme.
2. Her satırda sadece bir cümle (statement) yaz.

3. Uzun satırları bir kaç satıra yay ki yatay scrolla ihtiyaç kalmasin.
4. Mekanı rahat kullan: Mümkün olan her yerde boşluk, “ “, ve boş satır kullanarak okunurluğu arttır.
5. Ifadelerin öğeleri arasında muhakkak boşluk bırak.

Böyle yapma:

```
rs = a+b*((c/a)*b);
```

Böyle yap:

```
rs = a + b * ((c / a) * b);
```

6. Blokları mümkünse “{ }” ile değilse boş bir satır ile ayır. Blok kullanmak için sadece if-while-for gibi yapıları bekleme.
7. Zeka yarışına girme, “=” dahil en az 3 operatörlü ifadeleri anlamak operatörlerin öncelik ve ilişkilendirme bilgisine bağlı olmasın, parantez kullan.

Böyle yapma:

```
float rs = a + ++b * c/a * b;  
a += b += c;
```

Böyle de yapma:

```
rs = a + (++b) * ((c / a) * b);
```

Böyle yap:

```
b++;  
rs = a + b * ((c / a) * b);
```

```
b += c;
```

```
a += b;
```

8. Zincirleme üye erişimi ile birleşik ifade yazma, her ifadede bir üyeye eriş.

Böyle yapma:

```
customer.getCompany().getAddress().getStreet();
```

Böyle yap:

```
Company company = customer.getCompany();
Address address = company.getAddress();
Street street = address.getStreet();
```

Bu şekildeki zincirleme erişimin rahatlıkla kullanılabilen tek yer web katmanındaki View yapıları (JSP, JSF vb.) olabilir. BU yapılarda EL yardımıyla zincirleme erişim kolaylık sağlamaktadır.

### 3. Genel isimlendirme kuralları

9. Daima İngilizce isimler kullan ve kesinlikle yanlış yazma, emin değilsen sözlüğe bak.

10. Daima anlamlı isimler kullan; uzun olsun, anlamsız olmasın.

```
addedValueTaxRate, getDefaultAccountInterestRate()
```

11. Okumayı zorlaştıran (özellikle sesli harfleri atarak elde edilen) kısaltmalardan kaçın.

qry yerine query, cstmr yerine customer kullan.

12. Tanıdık isimler kullan. Aynı şeyler için her yerde aynı ismi kullan.

13. İsim verirken herhangi bir kodlama kullanma. Örneğin Hungarian notasyonunu uygulayarak aşağıdaki gibi isimler verme:

```
m_name, d_interest, l_increase
```

Bu durumun tek istisnası arayüz isimlerindeki "l" olabilir.

14. Kısaltmalarda büyük harflerle yazma.

Böyle yapma:

```
hTTPSession, TCPIPConnection, getXMLNode(),
getHTTPMethod()
```

Böyle yap:

```
httpSession, TcpIpConnection, getXmlNode(),  
getHttpMethod()
```

15. Tutarlı ol. Aynı ismi sadece küçük-büyük harf ayrımıyla ya da hem kısa hem uzun şekliyle defalarca kullanma.

```
sqlQuery, sqlQry ya da session, ssn
```

16. İsimlendirmede daima “Camel Case” yaklaşımını kullan, alt çizgiden “\_”, uzak dur. Camel Case’in iki türü vardır, her ismin baş harfinin büyük olduğu Upper Camel Case (UCC) ile sadece ilk kelimenin ilk harfinin küçük, sonrasının UCC olarak devam ettiği Lower Camel Case (LCC).

```
StudentInformation is UCC  
getAllStudents() is LCC  
studentAddress is LCC
```

#### 4. Paket isimlendirme kuralları

17. Paket isimlerine internet alan adınızı tersinden yazarak başla.

```
tr.com.selsoft, org.javaturk
```

18. Paketlerini küçük harfle yaz ve tek ve tekil isimler ver.

```
tr.com.selsoft.atm.domainε  
org.javaturk.designpattern.customerε
```

19. Paket isimlerin, paket içeriği hakkında bilgi versin.

```
tr.com.selsoft.atm.domain, org.javaturk.atm.view.bean
```

#### 5. Tip isimlendirme kuralları

20. Sınıf, arayüz, enumeration gibi tiplerin adlandırırken isim kullan ve UCC yaz.

Account, CheckingAccountService, StudentInformation

**21.** Arayüzleri adlandırırken daima isim ya da sıfat kullan ve UCC yaz.

Payable, ActionListener

**22.** Bir konuyla ilgili özellikleri, sabiteleri ya da metotları bir araya getiren tiplere çoğul isim ver.

AtmProperties, StringUtils, ATMProperties

**23.** Enum tiplere tekil isimler ver.

Day, Month, Size

## **6. Değişken isimlendirme kuralları**

**24.** Değişken adlandırmalarında isim kullan ve daima LCC yaz.

count, firstName, taxRate, orderNumber

**25.** Torbalar için çoğul isimler kullan.

Collection<Student> students

Map<Integer, Player> players

**26.** Boolean değişkenler için uygunsa edilgen fiil (ya da sıfat-fiil) kullan öyle ki başına “is” getirildiğinde anlamlı bir soru olsun. Boolean değişken isimlerinde “is” ya da “are” kullanma.

married, tankFilled, seatBooked, tasksFinished

Eğer boolean değişken sahip olma durumunu gösteriyorsa ismin sonuna

“Installed” gibi bir son ek getirilebilir.

gasTankSensorInstalled, radioInstalled

**27.** Özellikler (properties) için daima JavaBean (bean) gösterimini kullan. Bean gösteriminde tüm değişkenler “private” (kalıtım durumunda “protected”) tanımlanır ve bunlara LCC olarak yazılmış set/get metotları ile ulaşılır:

```
private String name;

public String getName() {
    return name;
}

public void setName(String name) {
    this.name = name;
}
```

Boolean değişkenler için getter olarak “is” ön ekli metot kullanılır:

```
private boolean deceased = false;

public boolean isDeceased() {
    return deceased;
}

public void setDeceased(boolean deceased) {
    this.deceased = deceased;
}
```

**28.** Metotlardaki yerel değişkenler için nesne değişkenleriyle aynı isimleri kullan ve nesne değişkenlerini “this” ile ulaş.

**29.** Kurucu ya da set metotlarına nesne değişkeni ile aynı isimde parametre geç, nesne değişkenine “this” ile ulaş. *Bkz. #27*

**30.** Kısaltılmış ya da bir-iki harflik isimleri sadece sık kullanılan yerel değişkenler için kullan.

Döngü indexleri için *i, j*

String *s* ya da String *str*



stream için in ve out, exception için e ya da ex

- 31.** CamelCase yaklaşımının tek istisnası olarak sabitelerde (public, static ve final) araları alt çizgi “\_” ile ayrılmış büyük harfli kelimeler kullan. Başka hiç bir isimde “\_” kullanma.

```
public static final double ADDED_VALUE_TAX = 0.18;  
public static final String USERNAME = "app";
```

## **7. Metot isimlendirme kuralları**

- 32.** Get/set metotlarını JavaBean gösterimiyle yaz. *Bkz. #27*
- 33.** Metot isimlerinde daima emir kipi kullan ve LCC yaz.

```
calculateTax(), findOwnerOfAccount()
```

## **Kaynaklar**

- Java Code Conventions September 12, 1997 (Oracle Java Code Conventions)  
<http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconv-138413.html>
- <http://www.ambyssoft.com/downloads/javaCodingStandards.pdf>
- <http://www.ambyssoft.com/downloads/javaCodingStandardsSummary.pdf>
- Google Style of Java  
<http://google-styleguide.googlecode.com/svn/trunk/javaguide.html>
- Al Vermeulen et al., The Elements of Java Style, CU Press, 2007
- <http://collaboratory.emsl.pnl.gov/docs/collab/sam/CodeStandards.html>
- <http://www.ambyssoft.com/downloads/javaCodingStandards.pdf>
- <http://www.ambyssoft.com/downloads/javaCodingStandardsSummary.pdf>
- <http://www.javacodegeeks.com/2012/10/java-coding-conventions-considered-harmful.html>
- <http://www.iwombat.com/standards/JavaStyleGuide.html>
- Unmaintainable Code <http://mindprod.com/jgloss/unmain.html>